Leonardo Furquim

UX/UI Designer - Product Designer

Telefone: (21)991080861 - E-mail: leofurquim8@gmail.com - Endereço: Rio de Janeiro, RJ, BR - LinkedIn: Leonardo Furquim - Portfólio: Notion/LeonardoFurquim

UX/UI Designer formado pela UERJ com Pós-Graduação em UX e Interação Humano-Computador (PUC-Rio). Experiência em pesquisa de usuários, prototipagem em Figma e desenvolvimento de design systems aplicados a projetos acadêmicos e independentes. Apaixonado por criar experiências digitais intuitivas, acessíveis e de impacto, com dedicação ao aprendizado contínuo e interesse em atuar em ambientes ágeis e colaborativos.

Experiência Profissional

Designer - Freelancer

Remoto - Junho 2023 - Presente

Introdução sobre o seu contexto

- Trabalho de pesquisa através de benchmarking, entrevistas e formulários para ideação.
- Determinação de diretrizes e metodologias projetuais focadas no design thinking que embasaram o design da plataforma.
- Desenvolvimento de um design system único e completo através de ícones, tipografias e interfaces gráficas autorais.
- Criação de protótipos em Figma iterados e validados em testes de usabilidade.
- Trabalho de pesquisa em UX
- Criação de entrevistas qualitativas semiestruturadas para o entendimento dos usuários.
- Desenvolvimento de personas baseadas no material pesquisado.
- Análise geral, criação de cenários de problemas e definição dos objetivos do sistema.
- Entrega de sites profissionais para clientes.

Estágio em Design - PGERJ

Rio de Janeiro, Brasil - Outubro 2021 - Abril 2022

- Reestruturação de interfaces interativas dentro do site oficial da PGERJ aumentando a usabilidade para os usuários.
- Criação de peças gráficas internas e externas do escritório de gestão expandindo sua presença dentro do órgão público.
- Inovação de designs internos de crachás oficiais e eventos desenvolvidos pelo escritório de gestão.

Formação Acadêmica

Bacharel em Design – UERJ - 2019 a 2023 - Rio de Janeiro, RJ

Pós-Graduação em UX e IHC – PUCRio - 2025 a 2026 - Rio de Janeiro, RJ

- Pesquisa com Usuário (Quantitativa, Qualitativa, benchmark, UX research).
- Projeto da Interação Humano-Computador e da Interface do Usuário.
- Avaliação da Qualidade de Uso de Sistemas Computacionais Interativos.

Competências

Métodos: UX Design - UI Design - Interação Humano Computador (IHC) - Design Thinking - Pesquisa de Usuário / UX Research - Design System - Teste de Usabilidade - Kanban - User-Centered Design (UCD) / Human-Centered Design (HCD) - Web Design - Mobile Design - Usabilidade / Usability - Service Design - Design Responsivo / Responsive Design - Wireframing - Prototipação - Scrum - Card Sorting - Personas - A/B Testing - Journey Mapping / Mapeamento da Jornada do Usuário - Heuristic Evaluation / Avaliação Heurística

Soft Skills: Empatia com o usuário - Gestão de Stakeholders - Pensamento Crítico - Colaboração Multidisciplinar - Resolução de problemas - Pensamento Criativo - Escuta ativa - Apresentação de ideias - Capacidade de síntese

Ferramentas: Figma - Miro - Notion - Pacote Adobe - Adobe XD - Sketch - Slack

Línguas: Português - Nativo | Inglês - Fluente | Espanhol - Básico